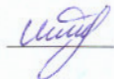


Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
Черемшанская средняя общеобразовательная школа
с. Черемшанка, Ишимский район, Тюменская область

Согласовано

Начальник лагеря

 Швец Е. С.

Утверждаю

Директор МАОУ

Черемшанская

СОШ  Болтунов Н. Е.

Рабочая программа кружка «Компьютерный клуб»

на 3 смену летнего лагеря дневного пребывания.

с. Черемшанка

2025

Пояснительная записка.

Информатика как динамично развивающаяся наука становится одной из тех отраслей знаний, которая призвана готовить современного человека к жизни в новом информационном обществе.

Кружок «Компьютерная мастерская» вносит значимый вклад в формирование информационного компонента общеучебных умений и навыков, выработка которых является одним из приоритетов общего образования, а также формирования художественной культуры школьника, привития навыков работы с компьютерной графикой и осознания связей и взаимодействия искусства с жизнью. Эта программа создаёт разноплановое развитие ребенка, раскрытие его творческих возможностей, способностей, изучение ряда направлений в области современных компьютерных технологий, программирования и решения различных технических задач, формирование конструкторских и исследовательских навыков активного творчества.

Данная программа рассчитана на смену в летний лагерь дневного пребывания.

Цель программы:

- Оказание помощи в изучении использования компьютера как инструмента для работы в дальнейшем в различных отраслях деятельности;
- Оказание помощи в изучении принципов работы с основными прикладными программами;
- Развитие творческого подхода к работе за компьютером;
- Формирование у учащихся умения владеть компьютером как средством решения практических задач, связанных с графикой и мультимедиа, подготовив учеников к активной полноценной жизни и работе в условиях технологически развитого общества;
- Изучение принципов работы в сети (в т.ч. в сети Интернет).
- Развитие умственных и творческих способностей учащихся;
- Воспитание интереса к информационной и коммуникативной деятельности, этическим нормам работы с информацией;
- Воспитание бережного отношения к техническим устройствам;
- Формирование и развитие умений использовать электронные пособия, клавиатурные тренажеры, презентации в процессе занятий.

Задачи:

- Приобретение знаний, умений и навыков работы с компьютером, информацией, умения представлять информацию различными способами;
- Развитие памяти, внимания, наблюдательности, абстрактного и логического мышления, творческого и рационального подхода к решению задач;
- Формирование конструкторских и исследовательских навыков активного творчества с использованием современных технологий, которые обеспечивает компьютер;
- Развитие художественного вкуса, творческого воображения и мышления учащихся средствами графических изображений;
- Знание возможностей и ограничений использования компьютера как инструмента для практической деятельности.

Формы реализации программы (деятельность и контроль)

Программа «Компьютерная мастерская» нацелена на творческую самореализацию учащихся в общеобразовательной школе. В ней использованы эффективные формы и методы работы со школьниками и мероприятия, обеспечивающие работу с одаренными детьми. Программа рассчитана на работу с учащимися 11-17 лет

В работе кружка используются различные формы деятельности учащихся:

- пресс-конференции;
- творческие проекты;
- круглые столы.

СОДЕРЖАНИЕ РАБОТЫ.

Раздел I Компьютер в современном мире (1 ч.).

ТБ в компьютерном классе. Обсуждение задач и целей курса. Общие вопросы о роли компьютера в современном мире. Необходимость умения владеть в современном мире компьютерными технологиями.

Раздел II Работа с Paint (1 ч.).

Создание открыток, картинок, рекламных объявление и т.д. при помощи Paint. Создание картинок, обработка фотографий.

Раздел III Работа с графикой в Word (1 ч.).

Красочное оформление грамот, титульных листов книг, афиш для кинотеатра, рекламных объявлений и т.д. Работа с таблицами.

Раздел IV Составление презентаций (1 ч.).

Знакомство с программами. Основные понятия и инструменты работы.

№ п/п	Тематика и содержание программы	Кол-во часов по теории	Кол-во часов по практики
	Раздел I Компьютер в современном мире.		
1	Правила техники безопасности.		
2	Компьютер и его составляющие.	1	
3	Виды программ.		
	Раздел II Работа с Paint.		
1	Инструментарий программы Paint.	1	
2	Составление рисунков.		
3	Раскрашивание готовых рисунков.		
4	Декоративное рисование.		
	Раздел III Работа с графикой в Word.		
1	Текстовый редактор Word.		
2	Работа с клавиатурным тренажёром.	1	
3	Меню «Файл».		
4	Работа в текстовом редакторе.		
	Раздел IV Составление презентаций.		
1	Составление простейшей презентации.		

2	Добавление в презентацию картинок, арт текстов.		1
3	Составление презентации с вложениями. Гипперсылки.		

Используемые средства программной поддержки кружка:

1. Пакет педагогических программных средств «Страна Фантазия».
2. «Информатика» - программа-тренажер для детей
3. «Учимся думать». Сборник игр, развивающих навыки мышления.
4. «Как решить проблему». Самоучитель для развития творческого мышления.
5. «Компьютерная грамотность: звездная миссия»
6. «Волшебные превращения. Основы дизайна»
7. «Суперинтеллект». Головоломки для любознательных
8. «240 логических игр» и другие.
9. Приложение Логомиры.
10. Приложение Windows Movie Maker.

Литература для учащихся.

1. «Компьютер для учащихся», Москва, АСТ-Пресс, 2010 год
2. И. Л. Никольская, Л. И. Тигранова «Гимнастика для ума», Москва, «Просвещение. Учебная литература», 2007 год
3. Сборник «Задачи для развития логики».

Литература для учителя.

1. Информатика в школе: Приложение к журналу "Информатика и образование". № 5 - 2009- М.: Образование и Информатика, 2007.
2. Информатика. Задачник-практикум в 2 т. / Л.А. Залогова, М.А. Плаксин, С.В. Русаков и др. Под ред. И. Г. Семакина, Е. К. Хеннера: Том 1. – 4-е изд. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2009.
3. Симонович С.В., Евсеев Г.А., Алексеев А.Г. Общая информатика: Учебное пособие для средней школы. М., 2009.
4. Шауцукова Л.З. Основы информатики в вопросах и ответах: Учебное пособие для учащихся, студентов и абитуриентов. - Нальчик: ИЦ "Эльфа", 2004.
5. Хасэгава Х. Мир компьютеров в вопросах и ответах. В 2-х томах. - М.: Мир, 2008.
6. Истомина Т.Л. Обучение информатике в среде Лого. Комплект из двух рабочих тетрадей.
7. Яковлева Е.И. ЛогоМозаика. М.: Институт новых технологий, 2010
8. Методическая газета для учителей информатики "Информатика", Издательский дом "Первое сентября", № 6, № 8 2006 года, № 23 2010 года.
9. ИНТ. Программные продукты Лого (<http://www.int-edu.ru/logo/>)